

Karaktärsschema • 10 frågor • Djur: \_\_\_\_\_

Fysiskt / utanpå	Psykiskt - inuti	Socialt - omkring
<p><b>1. Klassifikation</b> Vilken grupp tillhör djuret? <i>(Däggdjur, kräldjur, spindeldjur, insekt, fågel, fisk...)</i></p> <hr/> <p><b>2. Utseende</b> Hur ser djuret ut? <i>(Två ben, fyra ben, sex ben, åtta ben, många ben, fjädrar, päls, svart, brun, vit, kamouflage...)</i></p>	<p><b>5. Egenskaper</b> Vilka egenskaper har djuret? <i>(Smidig, snabb, långsam, energisk, uthållig...)</i></p>	<p><b>8. Boplats</b> Var har djuret sitt bo? <i>(I vattnet, i skogen, i ett träd, på marken, under en sten...)</i></p>
<p><b>3. Föda</b> Vad äter djuret? <i>(Växter, andra djur, bär, granskott, bark, allätare...)</i></p>	<p><b>6. Hopp och önskan</b> Vad är det bästa som kan hända djuret? <i>(Att det regnar mycket, att det hittar mat, att det får ungar, att det överlever,...)</i></p>	<p><b>9. Livscykel</b> Hur förökar sig djuret? <i>(Ägg-larv-puppa, ägg som kläcks, däggdjur...)</i></p>
<p><b>4. Rörelse</b> Hur rör sig djuret? <i>(Simmar, hoppar, ålar, kryper, klättrar, flyger...)</i></p>	<p><b>7. Rädsla och oro</b> Vad är det värsta som kan hända djuret? <i>(Att inte finna föda, att bli uppätet, att inte hitta en boplats, att ungarna dör, torka...)</i></p>	<p><b>10. Faror och hot</b> Vilka fiender har djuret? <i>(Rovdjur, spindlar, fåglar, grodor, ormar, torka, människor, trafik, gifter...)</i></p>

Elevens namn: \_\_\_\_\_